



INTERAKTIVES WERKZEUG 2 · MAYA INTERAKTIVE WERKZEUGE

Simulation eines realen Projekts

MAYA — WP3 Open Interactive Education Resources

- | Mainstreaming-Maßnahmen zur Stärkung der beruflichen Dimension und der emotionalen
- | Seite junger erwachsener NEET-Frauen in Europa

2023-1-TR01-KA220-YOU-000161339 · Erasmus+ KA220-YOU · mayaproject.eu



**Funded by
the European Union**

Von der Europäischen Union finanziert. Die geäußerten Ansichten und Meinungen entsprechen jedoch ausschließlich denen des Autors bzw. der Autoren und spiegeln nicht zwingend die der Europäischen Union oder der Nationalen Agentur wider. Weder die Europäische Union noch die Bewilligungsbehörde können dafür verantwortlich gemacht werden.

Veröffentlicht unter der Lizenz Creative Commons Namensnennung 4.0 International (CC BY 4.0). Freie Nutzung, Anpassung

und Weitergabe mit Quellenangabe. Keine Registrierung erforderlich.

Übersetzte Fassung. Die inhaltliche Grundlage ist die englische Originalversion des MAYA-Projekts.



Simulation eines realen Projekts

Projektplanungsvorlage

Projekttitel:

-

Projektziel — Was wollen wir erreichen? Warum ist es wichtig?

-

-

Rollen und Verantwortlichkeiten im Team

Name	Rolle	Hauptaufgaben
	Projektleitung	Hält das Team auf Kurs, achtet auf Fristen
	Kommunikation	Spricht mit anderen, teilt Neuigkeiten
	Budgetverwaltung	Verwaltet das Geld, verfolgt die Ausgaben
	Organisation und Logistik	Plant Aufgaben, organisiert Materialien
	Kreativleitung	Gestaltet Visuelles und Inhalte

Projektzeitplan — wichtige Termine

Meilenstein	Frist	Verantwortlich
Planungstreffen		

Ressourcen sammeln		
Erster Entwurf		
Zwischenbilanz		
Letzte Vorbereitungen		
Abschlusspräsentation		

Budgetübersicht — Ressourcenplan

Posten	Kosten (real/fiktiv)	Verantwortlich
Material und Zubehör		
Raum bzw. Veranstaltungsort		
Bewerbung		
Unvorhergesehene Kosten		
GESAMT	€	

Endergebnis

Was zeigen wir am Ende? Wie präsentieren wir es — mündlich, als Poster, als Video oder als Modell?

–

–

–

Vorlage: Unerwartete Herausforderung

Titel der Herausforderung:

-

Beschreibung — Beschreiben Sie die unerwartete Situation, mit der das Team konfrontiert ist.

-

-

Reaktion des Teams

Frage	Antwort des Teams
1. Auswirkungenanalyse — Welche Teile des Projekts sind betroffen?	
2. Überarbeiteter Handlungsplan — Wie passt das Team den Plan an?	
3. Rollen Anpassungen — Müssen sich Rollen oder Zuständigkeiten ändern?	
4. Zeitplan Anpassungen — Welche Fristen müssen verschoben werden?	
5. Budget Anpassungen — Ändert sich die Mittelverwendung?	
Genutzte Stärken des Teams	
Kreative Lösungen	
Was hat das Team gelernt?	

Reflexionsleitfaden — Rückblick auf das Teamprojekt

Thema	Meine Antwort
1. Stärken des Teams — Was ist gut gelaufen? Kommunikation, Kreativität, Organisation, Problemlösung.	
2. Umgang mit Schwierigkeiten — Beschreiben Sie einen schwierigen Moment und die gefundene Lösung.	
3. Persönliche Entwicklung — Ich fühlte mich sicher, als ... / Ich möchte verbessern ... / Das nächste Mal werde ich ...	
4. Anwendung in der Zukunft — Wie kann ich das Gelernte im Alltag, im Beruf oder in der Gemeinschaft nutzen?	
5. Rückmeldung an das Team — Was haben meine Teammitglieder Hilfreiches getan?	
6. Abschlussgedanke — Ein Wort oder Symbol für den Weg unseres Teams.	



MAYA · 2023-1-TR01-KA220-YOU-000161339 · mayaproject.eu · Lizenz CC BY 4.0 — freie Nutzung, Anpassung und

Weitergabe mit Quellenangabe.

Von der Europäischen Union finanziert. Die geäußerten Ansichten und Meinungen entsprechen jedoch ausschließlich

denen des Autors bzw. der Autoren und spiegeln nicht zwingend die der Europäischen Union oder der Nationalen Agentur

wider.