



FERRAMENTA INTERATIVA 2 · FERRAMENTAS INTERATIVAS MAYA

Simulação de Projeto do Mundo Real

MAYA — WP3 Open Interactive Education Resources

- | Ações de integração para reforçar a dimensão profissional e o lado emocional das jovens
- | mulheres NEET na Europa

2023-1-TR01-KA220-YOU-000161339 · Erasmus+ KA220-YOU · mayaproject.eu



**Funded by
the European Union**

Financiado pela União Europeia. No entanto, os pontos de vista e as opiniões expressos são unicamente os do(s) autor(es) e não refletem necessariamente os da União Europeia ou da Agência Nacional. A União Europeia e a autoridade concedente não podem ser tidas como responsáveis por eles.

Publicado sob a licença Creative Commons Atribuição 4.0 Internacional (CC BY 4.0). Livre para usar, adaptar e partilhar com

atribuição. Não é necessário registo.

□ Modelo de planeamento do projeto - Versão visual

🔍 **Título do projeto:**

🔍 **Objetivo do Projeto:**

O que é que queremos alcançar? Porque é que isso é importante?

Funções e responsabilidades da equipa

Nome	Papel	Tarefas principais
	Líder de projeto	Mantém a equipa no bom caminho, assegura os prazos
	Chefe de comunicações	Fala com os outros, partilha actualizações
	Gestor orçamental	Gerir o dinheiro, controlar as despesas
	Organizador de logística	Programar tarefas, organizar materiais
	Chefe de criação	Concebe ou cria visuais e conteúdos

Cronograma do projeto - Datas-chave

Meta	Prazo (Data)	Quem é que manda?
Reunião de planeamento		
Recolha de recursos		
Primeiro esboço de ideia		
Check-in a meio do projeto		

Preparativos finais

Apresentação final

Panorama orçamental - Plano de recursos

Item	Custo	Pessoa responsável
Materiais e consumíveis		
Local/Espaço		
Promoção		
Custos inesperados		
TOTAL	€	

Entrega final

O que é que vamos mostrar no final?

Como é que vamos apresentar? (assinalar com um círculo)

Oral | Poster | Vídeo | Modelo

🔍 Notas e ajustamentos

Mais alguma coisa a reter?

Modelo de cenário de desafio

☐ Título do cenário do desafio:

☐ _____

☐ Descrição do cenário:

Descreva claramente a situação inesperada que a equipa enfrenta.

☐ _____

☐ _____

Secção de Resposta da Equipa:

1. Análise do impacto:

Que partes específicas do seu projeto são afectadas?

☐ _____

☐ _____

2. Plano de ação revisto:

Como é que a sua equipa vai ajustar o plano para se manter no caminho certo?

☐ _____

☐ _____

3. Ajustes de funções:

É necessário alterar algumas funções ou responsabilidades?

☐ _____

4. Ajustes no cronograma:

Que prazos ou etapas precisam de ser reprogramados?

☐ _____

5. Ajustamentos orçamentais (se for caso disso):

A afetação de recursos será alterada?

☐ _____

☐ Pontos fortes e soluções:

Pontos fortes da equipa utilizados:

Que competências ou pontos fortes existentes vos ajudaram a responder?

□ _____

Soluções criativas aplicadas:

Encontrou uma solução inovadora?

□ _____

□ **Reflexão:**

O que é que a sua equipa aprendeu com este desafio?

□ _____

Como é que esta experiência o pode ajudar em projectos do mundo real?

□ _____

Guia de Reflexão - Revisão do Projeto de Equipa

1. Pontos fortes da equipa

 O que é que a sua equipa fez bem? Pense em comunicação, criatividade, organização, resolução de problemas.

-  _____
-  _____
-  _____

2. Gerir os desafios

 Descreva um momento difícil. Como é que a sua equipa reagiu? Que soluções tentaram?

-  _____
-  _____
-  _____

3. Crescimento pessoal

 O que é que aprendeu sobre si próprio durante este projeto?

- Senti-me confiante quando...

 _____

- Quero melhorar...

 _____

- Da próxima vez, eu vou...

 _____

4. Aplicações futuras

 Como é que pode utilizar o que aprendeu na vida real (no trabalho, em casa ou na comunidade)?

-  _____
-  _____
-  _____

5. Feedback da equipa

 Dê um feedback simpático aos seus colegas de equipa. O que é que eles fizeram que ajudou a equipa?

- [Nome]:  _____

- [Nome]:  _____

- [Nome]: _____

6. Reflexão final

 Se tivesse uma palavra ou símbolo para descrever o percurso da sua equipa, qual seria?



 (Desenhe-o aqui!)
