



STRUMENTO INTERATTIVO 4 · STRUMENTI INTERATTIVI MAYA

Gioco di ruolo e simulazione sociale

MAYA — WP3 Open Interactive Education Resources

- | Azioni di integrazione per rafforzare la dimensione professionale e il lato emotivo delle
- | giovani donne NEET in Europa

2023-1-TR01-KA220-YOU-000161339 · Erasmus+ KA220-YOU · mayaproject.eu



**Funded by
the European Union**

Finanziato dall'Unione Europea. Le opinioni espresse appartengono, tuttavia, al solo o ai soli autori e non riflettono necessariamente le opinioni dell'Unione Europea o dell'Agenzia Nazionale. Né l'Unione Europea né l'autorità concedente possono essere ritenute responsabili per esse.

Pubblicato con licenza Creative Commons Attribuzione 4.0 Internazionale (CC BY 4.0). Libero utilizzo, adattamento e

condivisione con attribuzione. Nessuna registrazione richiesta.

Versione tradotta. Il testo di riferimento è la versione originale inglese del progetto MAYA.



Gioco di ruolo e simulazione sociale

Scheda di co-creazione dello scenario

Usa questo modello per costruire scene di gioco di ruolo realistiche, basate su situazioni di vita quotidiana o professionale. Le partecipanti lavorano in coppia o in piccoli gruppi e compilano ogni sezione, affinché lo scenario risulti riconoscibile e significativo.

Quadro dello scenario

Domanda	Risposta
Titolo dello scenario	
Situazione principale — Che cosa accade?	
Chi sono i personaggi?	
Dove si svolge la scena?	

Obiettivi del gioco di ruolo

Ambito	Obiettivo
Comunicazione	
Capacità decisionale	
Adattabilità e fiducia in sé	

Sviluppo della scena

Parte	Descrizione
Inizio — Come comincia?	
Sviluppo — Quali difficoltà emergono?	
Conclusione — Quale decisione o esito?	

Domande per la riflessione dopo il gioco di ruolo

- Che cosa mi è risultato facile o difficile in questo ruolo?
- Come mi sono sentita mentre interpretavo la scena?
- Che cosa farei diversamente la prossima volta?

Scheda di riflessione sulla propria interpretazione

Parte	La mia risposta
1. Come mi sono sentita? Quali emozioni ho provato prima, durante e dopo — tensione, sicurezza, curiosità, sollievo? Mi sentivo preparata? Che cosa mi ha aiutata a restare calma?	
2. Che cosa ho fatto bene? Di che cosa vado fiera? Ho comunicato con chiarezza? Ho ascoltato e risposto in modo efficace? Come ho gestito gli imprevisti?	
3. Che cosa posso migliorare? Che cosa mi ha messa in difficoltà? Che cosa farei diversamente? Quali capacità voglio esercitare — tono di voce, linguaggio del corpo, sicurezza?	
4. Riscontri dal gruppo. Quali commenti positivi ho ricevuto? Quali suggerimenti utili? Come mi hanno fatta sentire?	
5. I miei prossimi passi. Che cosa voglio esercitare o approfondire? Quale obiettivo mi pongo per il prossimo gioco di ruolo? Di quale sostegno ho bisogno?	

Sintesi: ☐ Mi sono sentita sicura ☐ Ho bisogno di più pratica ☐ Ho imparato qualcosa di

nuovo ☐ Sono pronta per un nuovo gioco di ruolo

Modello: cerchio di riscontro

Questo modello facilita un riscontro tra pari costruttivo e rispettoso dopo i giochi di ruolo o le attività di gruppo. Favorisce riflessione, empatia e crescita personale, in linea con i principi Montessori di rispetto e apprendimento collaborativo.

Nome: _____ Data: _____

Ambito	Che cosa ho apprezzato	Suggerimenti per crescere
Comunicazione		
Sicurezza e presenza		
Problem solving		
Ascolto		
Adattabilità		

Riflessione personale: quale riscontro mi ha colpita di più? Che cosa voglio migliorare la prossima volta?

-

-

-



Finanziato dall'Unione Europea. Le opinioni espresse appartengono, tuttavia, al solo o ai soli autori e non riflettono

necessariamente le opinioni dell'Unione Europea o dell'Agenzia Nazionale.